**Техническая документация**

**Средства разработки**

Среда разработки Qt creator и язык C++

**Возможности приложения**

* Визуализация отрезков и отсекающих многоугольников
* Отсечение алгоритмом средней точки
* Отсечение алгоритмом Кируса Бека
* Чтение данных из файла

**Формат данных**

n - число отрезков  
1)x1 y1 x2 y2  
2)x1 y1 x2 y2  
.....  
n)x1 y1 x2 y2  
m - где если m = 1 будет выполняться алгоритм средней точки , если m = 2 - алгоритм Кируса Бека

* m = 1  
  xmin ymin xmax ymax - наиманьшие и наибольшие координаты прямоугольного окна
* m = 2  
  k - число точек для построения выпуклого многоугольника  
  x1 y1  
  x2 y2  
  x3 y3  
  ...  
  xk yk - координаты точек